

Ενότητα 6

Δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου



Έργο iDream



Το έργο iDream είναι μια καινοτόμος παρέμβαση που θα ανταποκριθεί στα αναδυόμενα ζητήματα που επηρεάζουν τον τομέα της κατάρτισης λόγω της ευρωπαϊκής και παγκόσμιας πανδημίας COVID-19 και θα υποστηρίξει τους εκπαιδευτές, τους καθηγητές και τους εκπαιδευτικούς να πλοηγηθούν στη μετάβαση στην ψηφιακή κατάρτιση.

Εταίροι:



Duration: June 2021 – June 2023

Εκ μέρους ολόκληρης της ομάδας IDREAM

ΚΑΛΩΣ ΉΡΘΑΤΕ!



Γνωρίστε τους εκπαιδευτές
από την



Cinta Gascón



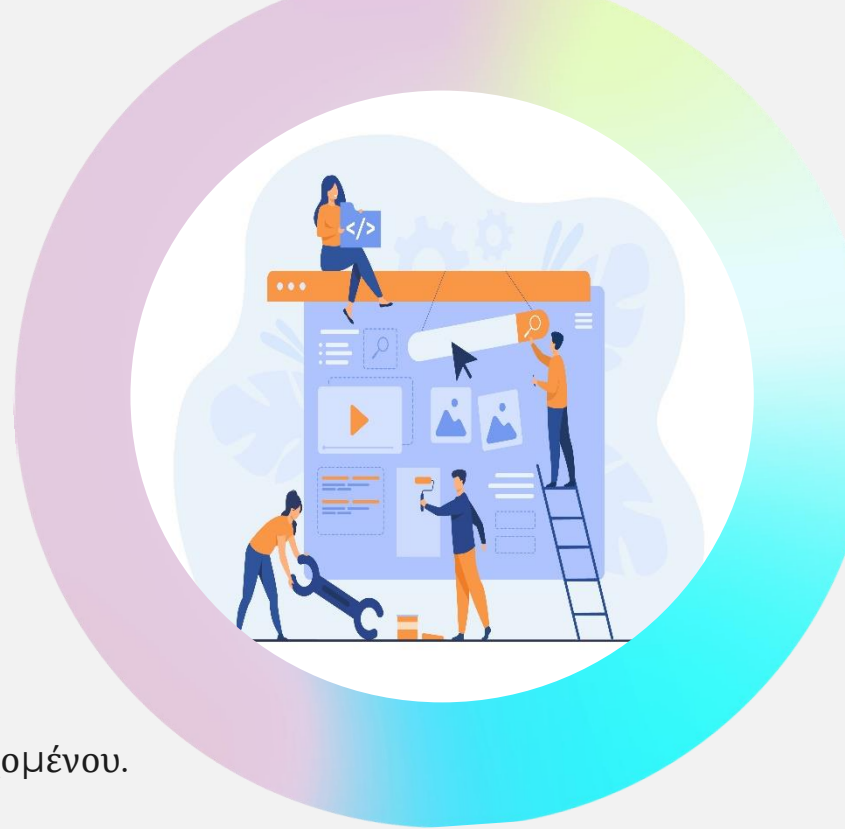
Ona Ventura

Στόχοι της ενότητας



Ανάπτυξη κατανόησης του τρόπου δημιουργίας ψηφιακού περιεχομένου.

Ο στόχος μιας στρατηγικής ψηφιακού περιεχομένου είναι να οδηγηθούν οι χρήστες σε περιεχόμενο που λύνει τις απορίες τους. Ωστόσο, δεν σταματά εκεί. Πρέπει επίσης να αναπτύξετε αποτελεσματικές μεθόδους ελέγχου του περιεχομένου που θα σας επιτρέψουν να διατηρήσετε μια στρατηγική ψηφιακού περιεχομένου με την πάροδο του χρόνου.



ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ

Συνεδρία 1



- 1.1 Εισαγωγή (10 λεπτά)
- 1.2 Κατασκευή στόχων (30 λεπτά)
- 1.3 Ανακάλυψη των βοηθημάτων (15 λεπτά)
- 1.4 Δημιουργία πυραμίδας Maslow (30 λεπτά)
- 1.5 Μοιραστείτε τη δουλειά μας (20 λεπτά)
- 1.6 Αξιολόγηση (10 λεπτά)



Δραστηριότητα 1

Εισαγωγή



- Τι είναι αυτό το μάθημα;
- Τι πρόκειται να μάθουμε;



10 min

Δραστηριότητα 2

Κατασκευή στόχων



Ποιοι είναι οι στόχοι μας;



30 min

Δραστηριότητα 3

Ανακαλύψτε τα βοηθήματα



Ποια εργαλεία θα μας βοηθήσουν να
επιτύχουμε τους στόχους μας;

15 min



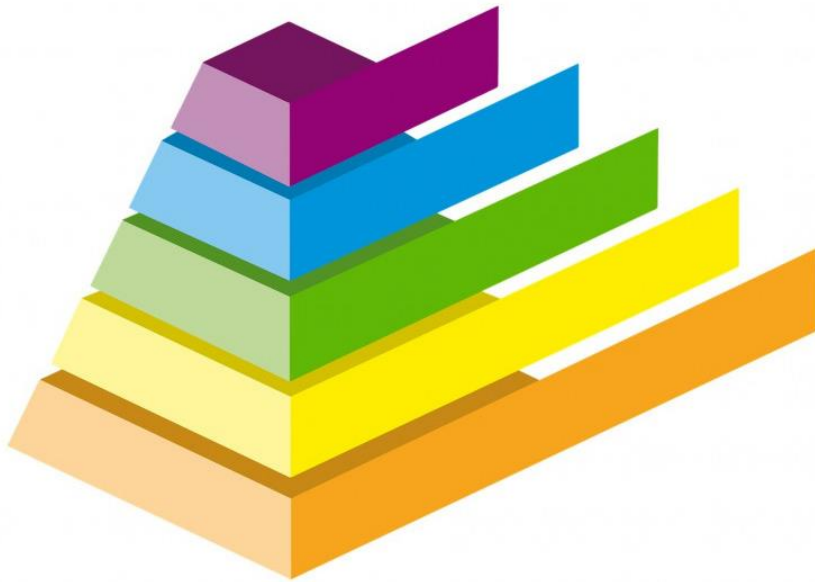
ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ



5 λεπτά

Δραστηριότητα 4

Δημιουργία πυραμίδας Maslow



Ας ιεραρχήσουμε τους στόχους μας!

30 min

Δραστηριότητα 5

Ας μοιραστούμε τη δουλειά μας



Μοιραστείτε την πυραμίδα Maslow μας και
συγκρίνετε με τη θετικότητα των
συνομηλίκων μας

=

Μαθαίνουμε από τους συνομηλίκους μας

20 λεπτά

Δραστηριότητα 6

Παρουσιάστε το ψηφιακό μας περιεχόμενο



Γιατί είναι σημαντικό να έχετε σαφείς στόχους πριν από τη δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου;

10 min



- Αριθμός εβδομάδων/συνεδριάσεων: 2
- Σύνολο: 4 ώρες

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ

Συνεδρία 2



- 2.1 Εισαγωγή (5 λεπτά)
- 2.2 Γνώση διαφόρων εργαλείων και βοηθημάτων (30 λεπτά)
- 2.3 Επιλογή των καλύτερων εργαλείων για την εργασία μας (15 λεπτά)
- 2.4 Δομή του περιεχομένου (10 λεπτά)
- 2.5 Δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου (25 λεπτά)
- 2.6 Παρουσίαση του ψηφιακού μας περιεχομένου (20 λεπτά)
- 2.7 Αξιολόγηση (15 λεπτά)



Δραστηριότητα 1

Εισαγωγή



- Τι θα κάνουμε στη συνεδρία;
- Με ποιο περιεχόμενο θα δουλέψουμε;

5 min

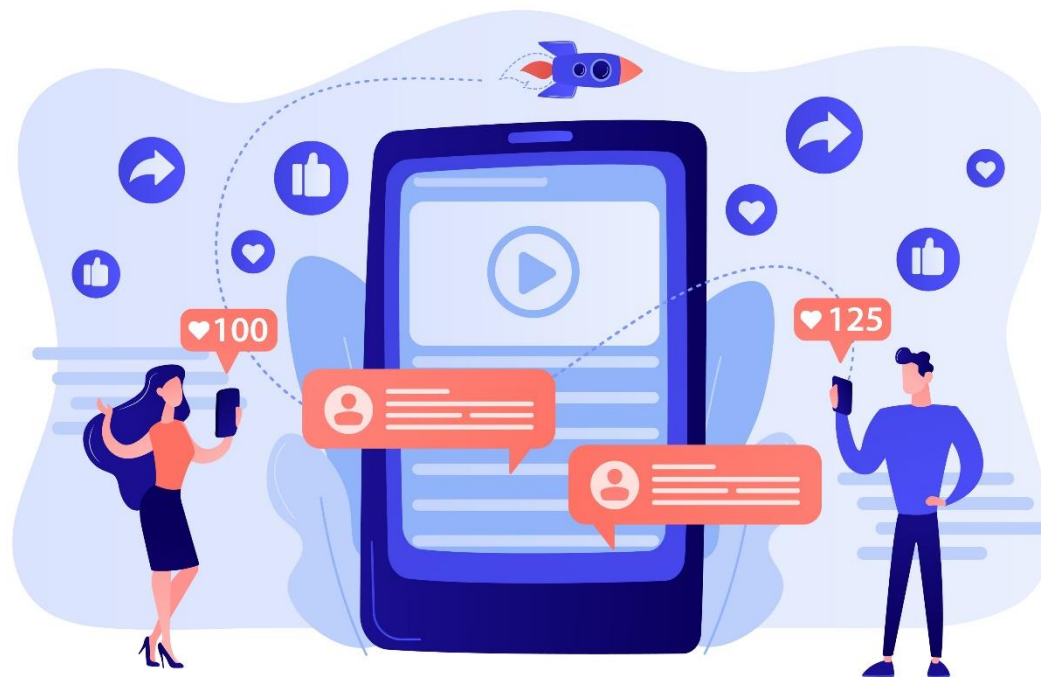


Δραστηριότητα 2

Γνωρίστε διάφορα εργαλεία και βοηθήματα



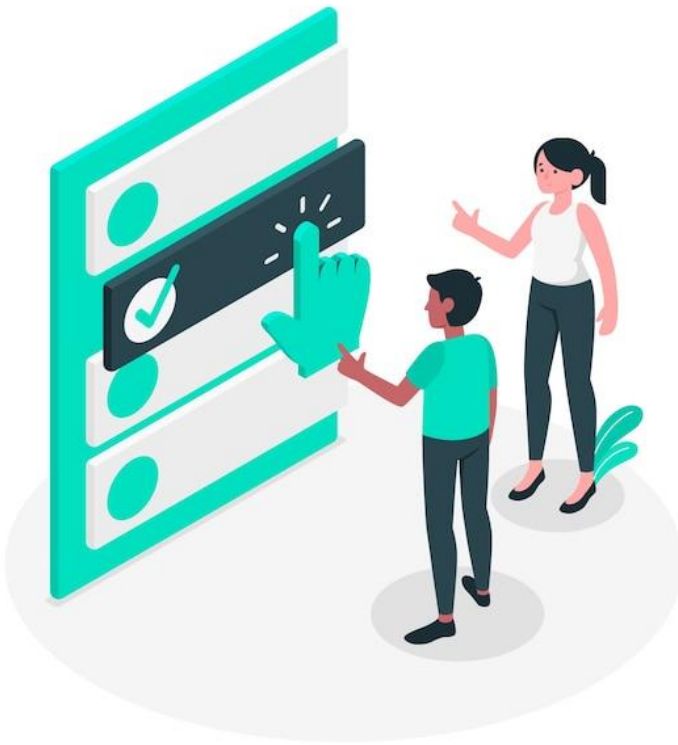
Ποια εργαλεία θα μας
βοηθήσουν να
διευκολύνουμε το έργο τους;



30 min

Δραστηριότητα 3

Επιλέγουμε τα καλύτερα εργαλεία για την εργασία μας



Ας αξιολογήσουμε ποιο εργαλείο ή
ποια εργαλεία είναι τα καταλληλότερα
για την επίτευξη των στόχων μας!

15 min

Δραστηριότητα 4

Δομή του Περιεχομένου

Έρθε η ώρα να δομήσουμε τις πληροφορίες που θέλουμε να παρέχουμε από τους ψηφιακούς πόρους!

10 min





ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ



5 λεπτά

Δραστηριότητα 5

Δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου



Ας γνωρίσουμε και ας μάθουμε νέες μεθόδους
για τη δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου!



Δραστηριότητα 6

Παρουσιάστε το ψηφιακό μας περιεχόμενο



Ας μάθουμε από τους συνομηλίκους
μας!



20 min

Δραστηριότητα 7

Αξιολόγηση



Ας προσδιορίσουμε τον βαθμό στον οποίο οι στόχοι ποιότητας που καθορίζονται στα πρότυπα!

15 λεπτά

- Αριθμός εβδομάδων/συνεδριάσεων: 1
- Σύνολο: 4 ώρες

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ

Συνεδρία 3



- 3.1 Εισαγωγή (10 λεπτά)
- 3.2 Καταιγισμός ιδεών (20 λεπτά)
- 3.3 Να γίνει το στοιχείο προσβάσιμο στη ζωγραφική 1 περιεχομένου (15 λεπτά)
- 3.4 Πλεονεκτήματα και μειονεκτήματα των εργαλείων (10 λεπτά)
- 3.5 Έννοιες δομής (20 λεπτά)
- 3.6 Ας φτιάξουμε ψηφιακό περιεχόμενο για όλους! (20 λεπτά)
- 3.7 Αξιολόγηση και συζήτηση (10 λεπτά)



Δραστηριότητα 1

Εισαγωγή



Πόσο σημαντικό είναι να καταστήσετε το
ψηφιακό περιεχόμενο προσβάσιμο;



Δραστηριότητα 2

Καταιγισμός ιδεών



Ας δημιουργήσουμε καλύτερες ιδέες και ας τις
μοιραστούμε μεταξύ μας!

20 min

Δραστηριότητα 3

Να καταστήσετε το στοιχείο προσβάσιμο στο
σχεδιασμό του περιεχομένου



Ας το κάνουμε προσβάσιμο σε όλους!

15 min

Δραστηριότητα 4

Πλεονεκτήματα και μειονεκτήματα των εργαλείων



Ποιο εργαλείο επιλέγουμε και γιατί;

10 min



ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ



5 λεπτά

Δραστηριότητα 5

Έννοιες δομής



Ας απομακρύνουμε τα εμπόδια και τους φραγμούς για να δημιουργήσουμε συνθήκες που αναγνωρίζουν το δικαίωμα κάθε ατόμου στην ατομικότητα!

20 min



Δραστηριότητα 6

Ας φτιάξουμε ψηφιακό περιεχόμενο για όλους!



Ας προσαρμόσουμε το ψηφιακό περιεχόμενο
που έχει ήδη δημιουργηθεί και ας το
καταστήσουμε προσιτό σε όλους!

20 min

Δραστηριότητα 7

Αξιολόγηση και συζήτηση



Ας ανταλλάξουμε ιδέες, προσεγγίσεις, αντιλήψεις,
αντιφατικές απόψεις, όνειρα, εμπειρίες,
πληροφορίες και γνώσεις!

10 λεπτά





Ανακεφαλαιώστε



Δείτε πώς μπορείτε να επικοινωνήσετε

μαζί μας:



ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟ



ΏΡΑ ΚΑΘΟΔΗΓΟΥΜΕΝΗΣ ΜΑΘΗΣΗΣ



ΔΙΚΤΥΑΚΟΣ ΤΟΠΟΣ ΤΟΥ ΈΡΓΟΥ ΓΙΑ ΝΕΑ ΚΑΙ ΠΌΡΟΥΣ

ΣΑΣ ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ ΓΙΑ ΤΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ



Ποια είναι τα συστατικά ενός καλού διαδικτυακού μαθήματος, το περιεχόμενο της διδασκαλίας, ο σκοπός, η εφαρμογή των γνώσεων και η αξιολόγηση;